#85447 p.12, p.9

Pilotage de votre Véhicule

1. Mettez l'interrupteur d'alimentation en position “ON” (MARCHE).
2. Faites avancer le véhicule tout droit en appuyant sur le bouton d'accélération.
3. Dirigez le véhicule vers la gauche en appuyant sur le bouton de rotation.
4. Dirigez le véhicule vers les murs ou des objets durs, ou appuyez sur le déclencheur du pare-chocs avant pour déplier les pinces. Appuyez manuellement sur les pinces pour replier celles-ci.

Indications : Ce véhicule se mettra en mode veille automatiquement après 10min de non utilisation. Pour l'activer de nouveau, éteignez-le et rallumez-le.

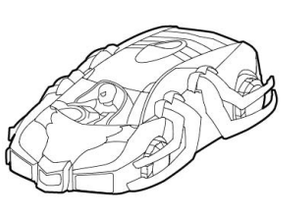
Astuces de pilotage :

1. L'accélération, la vitesse de rotation et le rayon peuvent varier selon la vitesse et l'angle de virage.
2. Faites rouler le véhicule uniquement sur des surfaces planes et lisses (mais pas glissantes) et la moquette à fibres rases car les cheveux, fibres et la poussière peuvent nuire au bon fonctionnement du véhicule.
3. Ne faites pas rouler votre véhicule dans le sable ou dans l'eau ou la neige. Si le véhicule est mouillé, essuyez-le à l'aide d'une serviette puis laissez-le sécher complètement.
4. Ne faites pas fonctionner le véhicule à proximité des murs en béton car ceux-ci peuvent entraver la transmission.

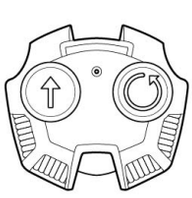
Dépistage des pannes

Symptôme	Cause	Solution
Le véhicule ne réagit pas ou réagit mal aux signal de l'émetteur.	- Le contrôle est perturbé par un fort éclairage.	- Changez de lieu pour éviter un éclairage direct.
Perte du contrôle.	- Hors couverture - Le jouet est en mode veille.	- Le rayon d'action du véhicule est de 5 mètres en champ libre. - Eteignez le jouet et rallumez-le.
Le véhicule roule lentement, de manière incontrôlée ou pas du tout.	- Mauvais contact des piles. - L'interrupteur d'alimentation n'est pas sur la position « ON ». - Mauvaise installation des piles. - Les roues sont encrassées de cheveux, fibres ou poussières.	- Vérifier les connexions des piles. - Mettre le commutateur en position « ON ». - Vérifier la polarité. - Remplacez toutes les piles avec des piles neuves. - Retirer soigneusement tout corps étranger.

#85447 p.10, p.11



Véhicule



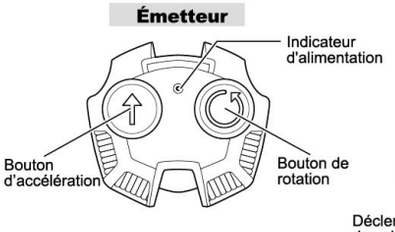
Émetteur

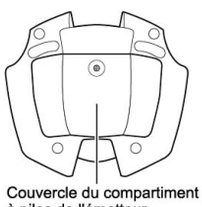
Assertions FCC

L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même les interférences qui peuvent causer une opération involontaire.
NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des régles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, se sert d'ondes radio et peut occasioner des interférences brouillantes aux communications radio.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réprimer l'interférence.
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

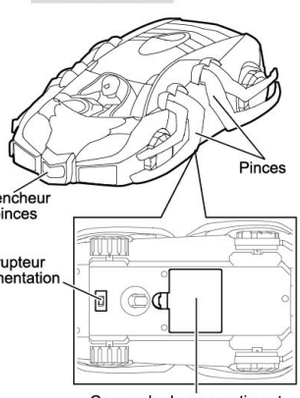
Éléments d'identification

Émetteur





Véhicule



THE AMAZING SPIDER-MAN
SPIDER ATTACK TRANSFORMING I/R RACER

EI-3851
Mode d'emploi

CE

Contenu de l'emballage

- Véhicule
- Émetteur
- Mode d'emploi

⚠ Attention! :
RISQUE D'ETOUFFEMENT - Petites pièces.
Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

Consignes de sécurité :

- Parents, ce jouet est recommandé pour les enfants. Afin d'assurer que votre enfant joue en sécurité, veuillez revoir les instructions de fonctionnement avec vos enfants.
- Ne touchez pas au jouet lorsqu'il est en mouvement.
- Gardez les mains, les cheveux et les vêtements lâches éloignés de toutes les pièces mobiles lorsque le jouet est en marche.
- Enlevez les piles du jouet lorsqu'il n'est pas utilisé.
- Ne faites pas fonctionner le véhicule télécommandé dans la rue. Evitez de heurter des personnes, des animaux ou des meubles.

Avertissement: Toute modification ou altération de cet appareil non approuvée par les instances responsables de la conformité pourrait déchoir l'utilisateur de son autorisation à utiliser le matériel.

Remarques spéciales pour les adultes :

- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées
- Les piles rechargeables doivent être retirées avant rechargement
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées.
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables (comme Ni-Cd, Ni-MH).

Le symbole d'une poubelle barrée indique que les piles simples, rechargeables, bouton, blocs de piles, etc ne doivent pas être jetés à la poubelle ménagère. Les piles sont dangereuses pour la santé et l'environnement. Aidez à protéger l'environnement contre les risques sanitaires. Demandez à votre enfant de mettre au rebut les piles proprement en les déposant aux points de collecte de la commune. Les piles sont, de cette sorte, recyclées sans risque.

Déchets électriques et électroniques (DEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Entretien et nettoyage :

- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Remarque :

- L'aide d'un adulte est recommandé lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Conservez les instructions pour toute future référence.
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement au manuel d'instructions.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.
- L'utilisation de piles neuves alcalines est recommandée pour l'émetteur afin d'assurer une performance optimale.
- Ne pas recouvrir la diode infrarouge de la télécommande pour ne pas entraver le signal infrarouge.

Piles nécessaires (Émetteur) :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge: 3 VCC ; 0,06 W
Quantité et type : 2 piles « AAA »/LR03/AM4 de 1,5 V (non incluses)

Alimentation du Véhicule :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge: 4,5 VCC ; 0,96 W
Quantité et type : 3 piles « AA »/LR6/AM3 de 1,5 V (non incluses)

Silverlit® Silverlit SAS, Espace Green Parc, Route de Villepecle, 91280 Saint Pierre du Perray / France.
©2012 Silverlit. All rights reserved.

Spider-Man, the Character TM & © 2012 Marvel Characters, Inc. The Amazing Spider-Man, the Movie © 2012 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved.

MARVEL SPIDER-MAN MERCHANDISING COLUMBIA PICTURES © 2012 COLUMBIA PICTURES INDUSTRIES, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

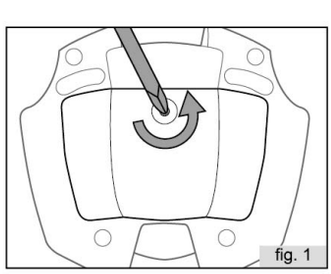
Mise en Service

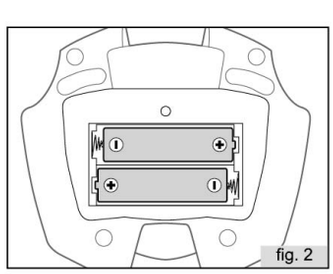
Piles :

- L'émetteur est alimentée par 2 piles « AAA ».
- Le véhicule est alimentée par 3 piles « AA ».

Installation des piles : Émetteur

Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est en position « OFF » (Arrêt).
1. Desserrer la vis pour ouvrir le compartiment des piles (fig.1).
2. Insérez 2 piles de type « AAA » dans le compartiment des piles en respectant le sens des polarités indiqué à l'intérieur du compartiment (fig. 2).
3. Remettez le couvercle sur le compartiment des piles.





Installation des piles : Véhicule

Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est en position « OFF » (Arrêt).
1. Enlevez le couvercle du compartiment des piles avec une pièce de monnaie (fig. 3).
2. Insérez 3 piles de type « AA » dans le compartiment des piles en respectant le sens des polarités indiqué à l'intérieur du compartiment (fig. 4).
3. Remettez le couvercle sur le compartiment des piles.